

ENDURANCE KARTING MASTERS 2026

Regulament sportiv

1. Generalități

- 1.1. Endurance Karting Masters este o competiție de anduranță desfășurată pe echipe, cu karturi de tip rent, deschisă tuturor pasionaților sportului cu motor.
- 1.2. Etapele se vor desfășura pe parcursul a:
 - Etapa 1 – 500 KM – 30.05.2026
 - Etapa 2 – 24 ore – 25-26.07.2026
 - Etapa 3 – 300 Laps – 26.09.2026
- 1.3. Organizatorul Endurance Karting Masters este Ristodromo S.R.L. cu sediul în Ilfov, Tunari, Sos. De Centura 5A, cod fiscal RO37111261, J23/715/2017; Website www.prejmer-raceway.com; email: info@prejmer-raceway.com.

2. Piloți Admiși

- 2.1. Participanții trebuie să aibă o înălțime de minim 140 cm și o greutate de minim 47 kg.
- 2.2. Competiția este deschisă doar echipelor, acestea fiind formate din 3-8 piloți și team-manager. Un pilot poate fi și team-manager, în acest caz vârsta lui minimă va fi de 18 ani.
- 2.3. Pe întreaga durată a unei curse, fiecare echipă trebuie să asigure la boxa echipei prezența unei persoane din cadrul echipei (team manager sau pilot)

3. Arbitri

- Termenul "arbitru" cuprinde următoarele funcții care se vor ocupa de desfășurarea cursei:
 - Directorul de cursă
 - Comisari sportivi
 - Comisari de traseu
 - Comisari tehnici
 - Organizator
 - Medic

4. Taxe de participare

- 4.1. Cuantumul taxei este afișat pe site-ul www.kartingmasters.com/endurance și pe site-ul www.prejmer-raceway.com
- 4.2. Taxa de participare poate fi achitată doar integral.
- 4.3. Platile pot fi efectuate doar online cu cardul. O echipă este considerată înscrisă la etapă în momentul confirmării plății.

5. Conduita sportiva

Această competiție dorește promovarea sportivității și a bunei dispoziții nu numai în cadrul fiecărei echipe, dar și în întreg ansamblul participanților. Orice pilot, team

PREJMER RACEWAY

manager, reprezentant legal (in cazul minorilor), parinte, prieten, sustinator care vor fi asociati unui pilot sau unei echipe trebuie sa se comporte de o maniera civilizata pe intreaga durata a concursului, in caz contrar Organizatorul isi rezerva dreptul de a penaliza pilotul sau echipa in cauza.

6. Obligațiile participantilor

- 6.1. Team-managerul unei echipe este obligat sa aduca la cunostinta acest regulament fiecarui pilot din cadrul echipei sale, precum si reprezentantilor legali (in cazul minorilor), parintilor, prietenilor, sustinatorilor care vor fi asociati unui pilot sau unei echipe
- 6.2. Fiecare participant trebuie să respecte regulamentul competitiei si indicatiile arbitrilor pe intreaga durata de desfasurare a concursului;
- 6.3. In cadrul unei etape, un team manager sau un pilot poate activa doar in cadrul unei echipe
- 6.4. Pe intreaga durata de desfasurare a antrenamentelor, calificarilor si cursei, team-managerul echipei trebuie sa asigure existenta cel putin a unei persoane din cadrul echipei (el sau un alt pilot) in locul special destinat fiecărei echipe la marginea pistei.
- 6.5. Piloții trebuie sa respecte întotdeauna semnalizarile arbitrilor.
- 6.6. Este interzis orice fel de pilotaj agresiv care are ca rezultat coliziuni intre karturi Organizatorul intelege si accepta coliziunile accidentale, dar cele deliberate vor fi sanctionate.
- 6.7. Piloții nu au voie să circule pe pistă în sens contrar sensului stabilit, în nici un moment al concursului;
- 6.8. Piloții nu pot intra in pista de pe breteaua de acces fără aprobarea arbitrilor;
- 6.9. Piloții trebuie să folosească pista tot timpul. Pentru a evita orice îndoială: liniile albe ce definesc marginea circuitului fac parte din pistă, iar bordurile și vibratoarele nu. Un pilot va fi judecat pentru ieșire din pistă dacă nici o parte al kartului nu rămâne în contact cu circuitul;
- 6.10. În timpul concursului, în cazul unei ieșiri în decor, piloții nu au voie sa reintre pe pistă prin crearea unui avantaj (scurtarea traseului);
- 6.11. Este interzisă aplicarea de stickere pe echipamentele puse la dispoziție de către organizator (kart, cască);
- 6.12. Pilotilor le este interzis consumul de alcool sau consumul de substante interzise de lege pe intreaga durata a concursului. Organizatorul nu va permite startul unui pilot aflat sub influenta alcoolului sau a substantelor interzise de lege.
- 6.13. Este interzis consumul de alcool, tutun sau substante interzise de lege in perimetrul destinat echipelor la marginea pistei

7. Sistem de punctaj

- 7.1. Se acordă puncte conform următoarei grile:

Etapa	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9	L10	L11	L12	L13	L14	L15	L16	L17	L18	L19	L20	L21
E1 - 500 km	40	35	30	26	23	21	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
E2 - 24h	60	50	40	35	30	25	21	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6
E3 - 300 ture	30	25	21	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

PREJMER RACEWAY

- 7.2. Se acordă puncte primelor 5 echipe clasate pe grila de start în urma rezultatelor din calificări: L1 – 12p, L2 – 10p, L3 – 8p, L4 – 7p, L5 – 6p, L6 – 5p, L7 – 4, L8 – 3, L9 -2, L10 - 1
- 7.3. Se acordă 5 puncte echipei care reușește cel mai bun tur în timpul cursei. Nu se vor considera timpii din antrenamente sau din calificări.
- 7.4. Pentru a aduna punctele de la etape în clasamentul EKM, trebuie ca cel puțin 2 piloti din echipa să concureze pe parcursul întregului campionat în aceeași echipă;
- 7.5. Toate etapele din sezon contează pentru stabilirea clasamentului final;
- 7.6. În caz de egalitate de puncte departajarea se face după numărul de victorii, apoi locuri 2, 3, 4 etc. Dacă egalitatea persistă, se vor aduna timpii de calificare ai respectivelor echipe la etapele comune și totalul cel mai mic va fi mai bine clasat, iar în continuare în caz de egalitate se va trage la sorți.

8. Material sportiv

- 8.1. Kart Caroli Hammerhead, motorizat cu Honda GH390RH cu o putere de aproximativ 15CP.
- 8.2. Kartul cu care pilotul unei echipe va concura nu va putea fi ales. El va fi pus la dispoziție de organizatori printr-un proces aleator astfel încât nici o echipă/pilot să nu poată alege un anumit kart de concurs.
- 8.3. Fiecare pilot va purta în timpul concursurilor (pe perioada cât se află în kart) următorul echipament: cască integrală (prinsă sub barbă) cu viziera, mănuși de protecție care să acopere integral mâinile, pantaloni lungi, pantofi închiși (exclus șlapi, sandale, etc.). Pilotii cu păr lung sunt obligați să îl prindă în coadă, iar coada să fie acoperită integral de cască. Nu se acceptă articole de îmbrăcăminte cu glugă sau alte accesorii ce se pot prinde în părțile aflate în mișcare;
- 8.4. Este interzisă folosirea căștilor open face, tip jet-ski sau motocross;
- 8.5. Este interzisă montarea de camere onboard (atât pe kart, cât și pe echipamentul pilotului);
- 8.6. Este permisă folosirea telefoanelor sau a mijloacelor de comunicare la distanță pentru a lua legătura cu pilotul din kart; Acestea nu vor putea fi montate pe kart și nu trebuie să incurce conducătorul. Mainile trebuie să fie tot timpul pe volan. Directorul de concurs poate interzice orice echipament pe care îl considera neadecvat
- 8.7. Verificarea echipamentului se va face de către arbitri la începutul concursului, precum și în orice moment al acestuia. Directorul de concurs (DC) poate refuza startul pilotului sau îl poate opri în timpul desfășurării concursului dacă nu respectă normele tehnice și sportive. Pilotii trebuie să se conformeze imediat acestor dispoziții. Constatările făcute și deciziile luate nu pot fi contestate;
- 8.8. Este interzisă orice modificare a kartului (ajustarea presiunilor, aditivi, setări de motor etc.) adusă de piloți/echipe atât la boxe, cât și în pista;
- 8.9. În timpul desfășurării sesiunilor pilotul al cărui kart prezintă defecțiuni tehnice care pot pune în pericol siguranța, este obligat să părăsească pista din proprie inițiativă sau la semnalizarea cu steag negru cu portocaliu a arbitrilor. Echipajul are dreptul de a reîntra pe circuit după remedierea defecțiunii;

PREJMER RACEWAY

- 8.10. In cazul unei defectiuni tehnice, pilotul in cauza are obligatia de a manevra kartul intr-o zona sigura (daca este posibil). Problema aparuta se va semnaliza prin ridicarea mainii.
- 8.11. Un membru din echipa tehnica va intra pe circuit cu un kart nou, pentru a schimba kartul defect. Acesta va purta vesta reflectorizanta in timpul deplasarii pe circuit.
- 8.12. După echiparea corespunzătoare a kartului de schimb (montarea numărului de concurs și a greutăților aferente), pilotul poate reveni pe circuit.
- 8.13. Pilotul care revine pe circuit are obligatia de a se asigura înainte de a reintra in concurs si de a repune kartul pe pista prin locul pe unde a iesit.
- 8.14. Nu se vor aplica compensari pentru timpul sau turele pierdute pentru echipele care intampina probleme tehnice.

9. Echilibrarea performanțelor

- 9.1. Având în vedere diferențele semnificative de performanță ale unui kart în funcție de greutatea pilotului, prin prezenta prevedere se încearcă echilibrarea performanțelor prin omogenizarea greutății piloților prin adăugarea de greutate suplimentare (balast).
- 9.2. Piloții vor fi cântăriți înainte de începerea sesiunii de calificări fără obiecte în buzunare sau alte articole grele de îmbrăcăminte/incaltăminte/accesorii/casca/manusi. Toate măsurătorile se vor efectua cu același cântar, pus la dispoziție de către organizatori.
- 9.3. Pilotul care urmează la schimb are obligația de a amplasa pe kart balastul corespunzător la momentul schimbului, înainte de a pleca în cursă;
- 9.4. La începutul fiecărei secvențe de pilotaj, arbitrii vor efectua verificări ale balastului corespunzător fiecărui pilot;
- 9.5. Neîncadrarea în tabelul de echilibrare a performanței în orice moment al cursei se sancționează cu 1 tur de penalizare pentru fiecare 3kg lipsă găsit la fiecare măsurătoare
- 9.6. Sistemul de calcul pentru adăugarea balastului în funcție de greutatea fiecărui pilot din echipaj este:

Greutate (KG)	Balast (KG)	Greutate cu balast (KG)	Unitati balast
[47 – 57]	27 + max.10 (vesta*)	84	5 (4 x 6 kg + 1 x 3 kg) + vesta
(57 - 60]	27	84 - 87	5 (4 x 6 kg + 1 x 3 kg)
(60 - 62,99]	24	84 - 86,99	4 (4 x 6 kg)
[63 - 65,99]	21	84 - 86,99	4 (3 x 6 kg + 1 x 3 kg)
[66 - 68,99]	18	84 - 86,99	3 (3 x 6 kg)
[69 - 71,99]	15	84 - 86,99	3 (2 x 6 kg + 1 x 3 kg)
[72 - 74,99]	12	84 - 86,99	2 (2 x 6 kg)
[75 - 77,99]	9	84 - 86,99	2 (1 x 6 kg + 1 x 3 kg)
[78 - 80,99]	6	84 - 86,99	1 (1 x 6 kg)
[81 - 83,99]	3	84 - 86,99	1 (1 x 3 kg)
≥ 84	0	84	0

*vesta - greutatea vestei se poate modifica in functie de greutatea pilotului. Vesta este obligatorie pentru pilotii a caror greutate este sub 57 de kg.

PREJMER RACEWAY

10. Structura si programul etapei

- 10.1. Fiecare etapa consta in: verificari administrative, briefing, antrenamente libere, calificari, cursa
- 10.2. In cadrul verificarilor administrative se vor verifica documentele fiecarei echipe (semnare formulare, preluare bratari de acces, echipament, cantarire piloti)
- 10.3. Program:
 - 8.00 – 8.45 – verificari administrative (semnare formulare, preluare bratari acces, cantarire)
 - 9.00 – 9.15 – briefing (piloti si team manager)
 - 9.30 – 10:15 – antrenamente libere (toti pilotii)
 - 10:20 – 10:28 – calificari (1 pilot / echipa)
 - 10:30 – 10:45 – prezentarea echipelor
 - 10.50 – inchiderea accesului in pista
 - 11.00 – startul in cursa

NOTA: programul este orientativ si poate fi modificat la fiecare etapa in functie de particularitatile momentului (conditii atmosferice sau alte situatii neprevazute)

*Echipele se vor prezenta la verificari conform unui program care va fi transmis de catre organizator in apropierea evenimentului.

11. Briefing

- 11.1. Intalnire organizată de Directorul de Concurs cu toți participantii înscriși în competiție
- 11.2. Vor fi prezentate noțiunile generale de securitate, precum și cele specifice circuitului utilizat, punctele importante din Regulament și Programul competiției și se vor clarifica aspecte legate de alte situații ce pot apărea în derularea competiției
- 11.3. Prezența la Briefing este obligatorie. Intarzierea sau absentia de la briefing vor fi sanctionate. Participantii vor semna pentru prezenta intr-un tabel pus la dispozitie de organizatori.

12. Antrenamente libere

- 12.1. Se vor desfasura pe durata a 45 minute. Fiecare echipa va avea un kart la dispozitie pentru a se familiariza cu kart-ul, cu pista, cu schimburile de piloti, cu punerea-scoaterea/greutatilor (balastul) suplimentare etc.
- 12.2. Pentru a lua startul in cursa, pilotii care nu au mai participat la cel putin un concurs EKM, trebuie să efectueze în antrenamente cel puțin o intrare in pista la volanul kartului

13. Calificari

- 13.1. Sesiunea de calificări are o durata de 8 minute
- 13.2. Kartul pe care fiecare echipa va concura va fi pus la dispozitie de organizatori
- 13.3. Fiecare echipa va desemna un singur reprezentant care va participa in aceasta sesiune cu scopul de a obtine un timp/tur.
- 13.4. Clasamentul rezultat la finalul sesiunii de calificări (în care locul 1 este ocupat de concurentul cu cel mai bun timp pe tur, iar ultimul loc de concurentul cu cel mai slab timp) va fi inversat pentru stabilirea grilei de start. Astfel, ordinea plecării în cursă va fi inversă față de clasamentul calificărilor.

PREJMER RACEWAY

13.5. NOTE:

1. in cazul timpilor egali se va considera cel de-al doilea timp al echipelor in cauza.
2. in cazul in care nu se poate face departajarea in functie de timpii obtinuti, se va lua in considerare numarul de concurs (ordonare crescatoare).

14. Cursa

14.1. Etapa 1 – 500 KM

- Va avea o durata de 500 km calculati tinand cont de lungimea pistei (1250 m), deci 400 ture, inclusiv tururile in care pilotii vor iesi la schimbarea de pilot sau de kart.
- Sensul de parcurgere al circuitului va fi in sens invers acelor de ceas.
- Durata de desfasurare a cursei nu va putea depasi 9 ore din momentul startului
- Vor trebui efectuate 12 schimburi de piloti

14.2. Etapa 2 – 24H

- Va avea o durata de 24 ore din momentul startului
- Dupa aproximativ 12 ore de la start se va schimba sensul de circulatie dupa urmatoarea procedura (care va dura circa 10 minute):
- Cu 5 minute inainte de implinirea celor 12 ore de la start, accesul la PIT IN va fi inchis si nu se vor permite schimburi de karturi sau de piloti
- La semnalul directorului de concurs, toti comisarii de traseu vor semnaliza cu steagul galben agitat – depasirile vor fi interzise, iar karturile vor circula cu viteza redusa. •
- Safety kartul va intra pe pista in fata liderului din acel moment – safety-kartul va fi semnalizat cu un girofar portocaliu
- Liderul va circula in spatele safety-kartului, iar toate celelalte karturi se vor insira in spatele liderului formand un sir indian, depasirile fiind in continuare interzise
- Safety-kartul va circula cu viteza redusa si va conduce acest sir pe parcursul procedurii de schimbare a sensului de circulatie. Karturile vor trebui sa urmeze safety-kartul atat timp cat acesta va avea girofarul pornit.
- La semnalul directorului de concurs (dupa aproximativ 12h10min de la start):
- Comisarii de traseu vor prezenta steagurile galbene (in mod fix, adica nu vor fi agitate)
- Safety-kartul va stinge girofarul ceea ce inseamna ca acesta va iesi din pista pe la noul PIT out
- Liderul isi va continua traseul catre linia de start, iar cursa va fi reluata dupa trecerea liniei de start
- Depasirea va fi permisa dupa trecerea liniei de start 2.9.2. Dupa reluarea cursei, schimburile de pilot/kart vor putea fi efectuate, iar iesirea din pista se va efectua pe la noul Pit IN (vechiul Pit OUT) ATENTIE: se va schimba tabela de afisaj a timpului de concurs!
- In cazul in care, pe parcursul procedurii de schimbare de sens, vor interveni situatii neprevazute, directorul de concurs poate decide oprirea cursei (steag rosu). Intr-o astfel de situatie, cursa se va relua in spatele safety-kartului.
- Vor trebui efectuate minimum 26 schimburi de piloti

14.3. Etapa 3 – 300 Laps

- Va avea lungime de 300 ture, inclusiv tururile in care pilotii vor iesi la schimbarea

PREJMER RACEWAY

de pilot sau de kart

- Sensul de parcurgere va fi normal.
- Durata de desfășurare a cursei nu va putea depăși 7 ore din momentul startului
- Vor trebui efectuate minimum 9 schimburi de piloti

15. Start de tip Le Mans

- 15.1. Ordinea plecării în cursă va fi inversă față de clasamentul calificărilor.
- 15.2. Kartul cu care se va porni în cursă va fi pus la dispoziție de organizatori (după sesiunea de calificări) și va fi același pe care echipa îl va folosi până la primul schimb de piloti
- 15.3. Pilotii care vor lua startul trebuie să se prezinte la linia de start cu cel puțin 10 minute înainte de ora startului, conform programului anunțat de organizatori. Accesul în pista nu va mai fi permis când vor mai fi 10 minute până la ora startului.
- 15.4. Karturile ai caror piloti nu s-au prezentat la start cu 10 minute înainte de ora startului vor fi scoase pe linia boxelor, urmând ca pilotii întârziți să poată pleca în cursă după ce startul a fost validat de Directorul de Concurs, iar ultimul kart aflat pe grila de start a trecut linia de start/sosire. Accesul în pista va fi permis de un arbitru prin semnalizarea cu steag verde.
- 15.5. Startul va fi dat de către Directorul de Concurs prin fluturarea steagului național
- 15.6. Karturile vor fi aliniate pe pista, pe partea stângă a grilei de start în sensul de mers, într-un unghi de circa 45 de grade față de marginea pistei. Pe partea opusă se vor afla piloții, iar aceștia se vor deplasa înspre karturi urmând să plece imediat în cursă în momentul în care Directorul de Concurs va flutura steagul național.
- 15.7. Pilotii se vor deplasa spre karturile pornite în prealabil de organizatori și vor pleca imediat în cursă. Dacă un pilot nu poate lua startul este obligat să rămână în kart și să semnalizeze aceasta prin ridicarea unui braț urmând ca un organizator să verifice și să remedieze eventuala problemă.
- 15.8. Nu va exista tur de încălzire.
- 15.9. Orice anticipare a startului va fi sancționată.

16. Schimburile de piloti

- 16.1. Prin schimb de pilot se înțelege înlocuirea pilotului revenit cu kartul din pista cu un alt pilot din cadrul aceleiași echipe, în zona special destinată schimbului de piloti. Odată cu schimbarea unui pilot este obligatorie și schimbarea kartului de concurs.
- 16.2. În cursă, fiecare echipă va trebui să efectueze un număr minim de schimburi în funcție de etapă:
 - Etapa 1 – 500 KM – 12 schimburi
 - Etapa 2 – 24H – 26 schimburi
 - Etapa 3 – 300 Laps – 9 schimburiNOTA: primul schimb va fi considerat schimbarea pilotului care a luat startul în cursă.
- 16.3. Intrarea la boxa pentru efectuarea numărului minim de schimburi trebuie efectuată cu până la 15 minute înainte de expirarea timpului de concurs sau 15 ture (în cazul cursei de 300 ture)/15 km (în cazul cursei de 500 km), oricare survine înainte. Întârzierea va fi sancționată.
- 16.4. La fiecare oprire la boxe echipei i se alocă de către organizator un alt kart, conform unui

PREJMER RACEWAY

sistem automatizat. Per total, un pilot nu poate totaliza mai mult de:

- Etapa 1 – 500 KM – 210 minute de pilotaj
 - Etapa 2 – 24H – 540 minute de pilotaj
 - Etapa 3 – 300 Laps – 150 minute de pilotaj;
- 16.5. Timpul minim pe care o echipa îl va petrece la boxe pentru efectuarea schimbului de pilot și de kart este de 3 minute;
- 16.6. O echipă este clasată în momentul în care fiecare component (pilot) a parcurs cel puțin 1 tur;
- 16.7. Componenta unei echipe (numele pilotilor) poate fi modificată cu până la 30 min înainte de momentul startului în sesiunea de calificări, după aceea acest lucru nemaifiind posibil;
- 16.8. În zona marcată pentru efectuarea schimbului de piloti este permis accesul doar celor 2 piloti. Accesul oricărui altor persoane, în afara arbitrilor, este strict interzis și se sancționează.

17. Oprirea unei sesiuni

- 17.1. Dacă blocarea pistei din cauza unui accident sau condițiile atmosferice ori alte pericole impun oprirea sesiunii, Directorul de Concurs poate lua decizia de oprire a sesiunii respective (antrenamente, calificări, cursa) prin fluturarea steagului roșu.
NOTA: În cazul ploii, cursa se va desfășura pe asfaltul ud, cu cauciucurile de tip slick, urmând ca sesiunea/cursa să fie oprită doar în cazul în care Directorul de Concurs va considera că pista este acoperită cu apă, iar siguranța participanților este pusă în pericol.
- 17.2. La semnalul cu steagul roșu toate karturile vor reduce imediat viteza, evitând ca prin frânări bruște să producă ciocniri în lanț și se vor îndrepta spre linia boxelor
- 17.3. Reluarea sesiunii se va efectua după cum urmează:
- Antrenamentele și calificările - se vor relua dacă timpul rămas este suficient pentru parcurgerea cel puțin a unui tur de pista
 - Cursa se va relua cu ordinea de start aferentă turului încheiat înaintea afisării steagului roșu și va fi reluată doar dacă mai sunt cel puțin 10 minute până la final.
 - Dacă reluarea cursei nu se poate întâmpla până cu 10 minute înainte de expirarea timpului maxim de desfășurare a cursei, atunci vor fi acordate:
 - 50% din punctele aferente și cursa va fi considerată încheiată, dacă a fost parcursă cel mult jumătate din distanță (etapa 1 – 150 ture, etapa 2 – 12 ore, etapa 3 – 250 km)
 - 75% din punctele aferente și cursa va fi considerată încheiată, dacă a fost parcursă mai mult de jumătate din distanță.
- 17.4. Reluarea unei sesiuni (de antrenamente sau de calificări), precum și a cursei va fi decisă de Comisia Sportivă
- 17.5. Pe durata opririi unei sesiuni (de antrenamente sau de calificări), precum și a cursei, timpul maxim de concurs NU va fi oprit.

18. Restartul cursei

- 18.1. Ora restartului va fi anunțată de Directorul de Concurs

PREJMER RACEWAY

- 18.2. Ordinea de start va fi cea din turul anterior celui in care a fost afisat steagul rosu
- 18.3. Restartul va fi lansat;
- 18.4. La încheierea turului de formare, piloții se vor apropia in sir indian de linia de start/sosire cu viteza mica si constanta, depasirile fiind interzise;
- 18.5. Restartul va fi semnalizat cu steagul Verde, urmand ca depasirea sa fie permisa dupa trecerea liniei de start/sosire

19. Neutralizarea cursei

- 19.1. In cazul in care Directorul de Consurs decide o neutralizare a cursei, toate karturile vor rula automat cu o viteză restricționată, depasirile fiind interzise
- 19.2. Pe durata neutralizarii, timpul de concurs nu va fi oprit, iar intrarile la boxa nu vor fi permise
- 19.3. Pe durata neutralizarii, arbitrii vor afisa placutele cu SLOW si flutura steagurile galbene. Reluarea cursei va fi anuntata prin retragerea placutelor SLOW si pastrarea steagurilor galbene, acest lucru semnificand ca la urmatoarea trecere pe la linia de start va fi fluturat steagul verde. Depasirile vor fi permise numai dupa trecerea liniei de start.

20. Sosirea

- 20.1. Semnalul de sfârșit de cursa va fi dat pe linia de sosire cu steagul în patratele alb si negru, imediat ce kartul aflat la conducerea plutonului încheie turul, respectiv trece linia de start/sosire:
 - Etapa 1 – 500 km – la finele celor 500 km calculati in functie de numarul de ture, respectiv la incheierea celui de-al 400-lea tur sau dupa expirarea celor 9 ore de la startul cursei, oricare survine inainte.
 - Etapa 2 – 24H – dupa expirarea celor 24 ore de la startul cursei;
 - Etapa 3 – 300 ture – la incheierea celui de-al 300-lea tur sau dupa expirarea celor 7 ore de la startul cursei, oricare survine inainte

21. Semnalizări, steaguri

- 21.1. Steagul roșu: reprezinta oprirea antrenamentelor, calificarilor sau cursei. El poate fi decis numai de Directorul de Concurs si se prezinta agitat;
- 21.2. Steagul cu patratele albe si negre: Semnifică sfârșitul sesiunii sau cursei. Se prezintă agitat;
- 21.3. Steagul negru și notificarea (afișarea) numărului de concurs: se utilizează pentru a informa pilotul în cauză că trebuie să se oprească și să ducă imediat kartul la boxe. Dacă pilotul nu respectă această semnalizare, acest steag nu va fi arătat mai mult de 3 tururi consecutive. Decizia prezentării steagului negru este de competența exclusivă a Comisiei Sportive, iar echipa în cauză va fi informată imediat despre aceasta;
- 21.4. Steagul negru cu disc portocaliu (cu diametru de 40 cm) și notificarea (afișarea) numărului de concurs: se utilizează pentru atenționarea unui pilot asupra faptului că la kartul său au apărut defecțiuni tehnice care constituie pentru el sau ceilalți piloți un pericol și că trebuie să se oprească în turul următor în zona de reparații. Pilotul poate continua cursa după remedierea defecțiunii. Steagul negru cu disc portocaliu se va arăta de 2 ori consecutiv la cea de-a treia trecere se va arăta steagul negru;

PREJMER RACEWAY

- 21.5. Steagul negru cu alb (jumatați unite pe diagonală) și notificarea (afișarea) numărului de concurs - acest steag este prezentat în urma unei acțiuni nesportive, iar Comisia Sportivă poate aplica o sancțiune; se poate prezenta în orice moment al cursei pentru: nerespectarea semnalizărilor arbitrilor, lovirea din spate, schimbarea traiectoriei de mers cu intenția de a incomoda ceilalți piloți, precum și în alte situații decise de Directorul de Concurs;
- 21.6. Steagul galben: este un semnal de pericol și va fi prezentat piloților în două moduri:
- un singur steag galben agitat: încetinește, este interzis să depășești, fii gata să schimbi direcția. Există un pericol pe marginea sau pe o parte din pistă;
 - două steaguri galbene agitate: încetinește, este interzis să depășești, fii gata să schimbi direcția sau să oprești. Un obstacol obturează total sau parțial pista;
 - Steagurile galbene vor fi arătate numai la posturile arbitrilor aflate imediat înaintea pericolului. Depășirile sunt interzise numai între primul steag galben agitat și steagul verde afișat după incident;
- 21.7. Steagul galben cu dungi roșii: va fi prezentat imobil piloților pentru a-i avertiza de schimbarea aderenței datorată prezenței uleiului sau a apei pe pistă în zona de după steag. Steagul va fi arătat până când porțiunea respectivă revine la normal. În acest caz nu se va arăta steagul verde după cel galben cu dungi roșii;
- 21.8. Steagul verde: indică faptul că pista a fost eliberată și va fi prezentat agitat la postul de supraveghere aflat după cel unde s-au utilizat unul sau două steaguri galbene. Va fi de asemenea folosit la inițierea antrenamentelor, calificărilor și a turului de formare la start (în cazul restartului).

22. Proteste – contestații

- 22.1. Orice team-manager are dreptul de a depune un protest scris la comisia sportivă EKM (taxa de 400 lei, returnabilă în caz de acceptare a protestului);
- 22.2. Arbitrii nu vor lua act de contestații și proteste în formă verbală;
- 22.3. Contestațiile pot fi depuse oricând în timpul unei sesiuni sau curse, dar nu mai târziu de 10 de minute de la încheierea unei sesiuni sau a cursei.
- 22.4. Fiecare penalizare aplicată va fi afișată și comunicată echipei;
- 22.5. O penalizare cu stop&go nu poate fi contabilizată ca oprire obligatorie la boxe.

23. Abateri – penalizări – sancțiuni

- 23.1. Abaterile vor fi sancționate de Comisia Sportivă EKM (formată din 2 comisari sportivi și Directorul de Concurs).
- 23.2. Neplata amenzilor înaintea startului următoarei sesiuni (antrenamente, calificări sau cursa) atrage după sine excluderea piloților respectivi din competiție;
- 23.3. Comisia Sportivă poate folosi sisteme video pentru luarea deciziilor
- 23.4. Comisia Sportivă poate acorda orice penalizare pentru situații care nu sunt prevăzute în acest regulament
- 23.5. Orice decizie a comisiei sportive EKM este definitivă.
- 23.6. Deciziile Directorului de concurs sau ale comisiei sportive nu pot fi contestate.
- 23.7. Sancțiunile se pot cumula
- 23.8. Sancțiuni:

PREJMER RACEWAY

Abatere	Sanctiune
A. Abateri comise în antrenamente și calificări	Retrogradare pe grila de start (3 poziții, trimis echipajul pe ultima poziție sau descalificare în funcție de gravitate)
B. Startul anticipat	STOP&GO
C. Producerea deliberata a unei coliziuni	STOP&GO
D. Depasirea pe steag galben	STOP&GO
E. Prezenta mai multor persoane in zona schimbului, in afara celor 2 piloti	STOP&GO
F. Lipsa unei persoane din cadrul echipei in zona special destinata fiecarei echipe	STOP&GO
G. Orice ignorare a semnalizarii arbitrilor	STOP&GO ignorarea in mod repetat poate duce la descalificare
H. Reintrarea in cursa/pista dupa efectuarea unui schimb de piloti fara respectarea timpului minim de 3 minute atrage	10 secunde la fiecare 5 secunde anticipate (ex. 0-5 secunde anticipate – penalizare 10 secunde; 5,01-10 secunde anticipate – 20 secunde penalizare etc)
I. Neefectuarea numarului minim de schimburi	4 ture de penalizare pentru fiecare schimb neefectuat;
J. Depasirea timpului de pilotaj pe pilot	3 locuri penalizare in clasamentul cursei
K. Efectuarea unui schimb de pilot dupa expirarea momentului limita pana la care schimbul de pilot este permis	1 tur penalizare / schimb
L. Neîncadrarea în tabelul de echilibrare a performanței în orice moment al cursei	1 tur de penalizare pentru fiecare unitate de 3kg găsită lipsă la fiecare măsurătoare; in cazul calificarilor, neincadrarea in tabelul de echilibrare a performantei se sanctioneaza cu anularea tuturor timpilor relizati si retrogradarea pe ultima pozitie
M. Modificări tehnice aduse kartului. Pilotului ii este interzisa atingerea oricaror compenente ale kartului in afara de volan si pedale, exceptie facandu-se in momentul schimbarii de pilot cand ii sunt permise deschiderea si inchiderea capacului spatiului de depozitare a balastului, a carenei fata pentru montarea numarului de concurs sau tragerea/impingerea kartului pentru repunerea in pista in cazul iesirilor. Orice alta atingere kartului va fi interpretata ca incercare de modificare tehnica adusa kartului.	Descalificare din cursa
N. Neefectuarea penalizarii STOP&GO in decurs de 3 tururi de la afisare	Descalificare din cursa
O. Intarzierea sau absenta de la briefing (Pilot sau team manager)	Intarziere 100 lei. Absența 500 lei
P. Incalcarile conduitei sportive	Stop&go, penalizări în ture, timp, descalficari sau amenzi in functie de deciziile Comisiei Sportive

PREJMER RACEWAY

- 23.9. STOP&GO – in cazul in care un pilot/echipa a fost sanctionat cu o penalizare de tip STOP&GO, aceasta va fi prezentata la linia de start/sosire printr-o placuta pe care va fi scris STOP&GO si numarul kartului / echipei. Oprirea va putea fi efectuata oricand in urmatoarele 3 tururi in zona special amenajata pentru STOP&GO, apoi pilotul va reintra in cursa. Din momentul acestei semnalizari, echipa respectiva nu va mai putea efectua un schimb de piloti decat dupa executarea sanctiunii, respectiv la urmatoarea intrare la boxe.
- 23.10. Sanctiunea STOP&GO trebuie executata in decurs de 3 tururi de la afisare. In cazul in care pilotul respectiv nu a executat sanctiunea timp de 3 ture dupa semnalizare, la a 4- a trecere a liniei de start/sosire se va afisa steagul negru, echivalentul descalificarii din cursa. In ultimele 10 km (pt etapa cu 500 km), 10 minute din cursa (pentru etapa de 24h) sau 10 ture (petru etapa cu 300 ture), sanctiunea de STOP&GO va fi inlocuita cu o penalizare de 1 tura.
- 23.11. Tururile de penalizare vor fi scazute la final din totalul efectuat de echipa respectiva, umand ca ordinea finala sa fie stabilita in functie de numarul de tururi rezultate
- 24. Responsabilități (minori, alte persoane)**
- 24.1. Piloții minori (sub 18 ani) pot participa la competiție doar cu consimțământul scris si semnat de către un parinte sau tutorele legal;
- 24.2. Organizatorul își declină orice răspundere față de orice persoană fizică care se află într-o zonă incompatibilă cu calitatea sa pe toată durata desfășurării concursului, precum si fata de cele care nu respecta indicatiile unui arbitru.
- 25. Festivitatea de premiere**
- 25.1. Se vor premia:
- primele 3 echipe, precum si pilotul care va obtine cel mai bun tur in cursa.
 - cel mai rapid tur realizat de o femeie
 - echipa clasata cel mai bine dintre cele care vor fi inscrise automat la sub-categoriile:
 - Heavy-duty – echipa cu o medie a greutatii pilotilor mai mare de 84Kg
 - Old-boys – echipa cu o medie a varstei pilotilor mai mare de 40 ani.
 - Junior-echipa cu o medie a varstei mai mica de 16 ani
- 25.2. Clasamentul va fi stabilit pe baza tururilor parcurse la incheierea fiecărei etape, dupa scaderea tururilor de penalizare;
- 25.3. La festivitatea de premiere a etapei respective, este obligatorie prezența tuturor piloților care vor fi premiați.
- 26. Obligativitatea regulamentului**
- 26.1. Prevederile acestui regulament sunt considerate acceptate fără rezerve în momentul înscrierii în Endurance Karting Masters pentru toti participantii.
- 26.2. Organizatorul isi rezerva dreptul de a completa sau modifica oricand regulamentul de desfasurare cu afisarea celui nou pe site-ul competitiei.