

PREJMER RACEWAY

Briefing

Endurance Karting Masters, Prejmer Raceway, Prejmer

Scopul acestui document este de a va aduce la cunostinta informatii privind diferite momente din cadrul concursului. Conform programului evenimentului, in ziua concursului, inainte de intrarea in pista, va fi organizata o intalnire cu toti participantii in care vor fi reluate punctele importante si se vor putea adresa intrebari.

Va rugam sa cititi si regulamentul competitiei EKM 2025, disponibil la https://kartingmasters.com/endurance/images/pdf/Regulament_EKM_2025_v1.pdf

Cel mai important aspect al acestui concurs **“Conduita sportiva - Aceasta competitie doreste promovarea sportivitatii si a bunei dispozitii nu numai in cadrul fiecărei echipe, dar si in intreg ansamblul participantilor.”**

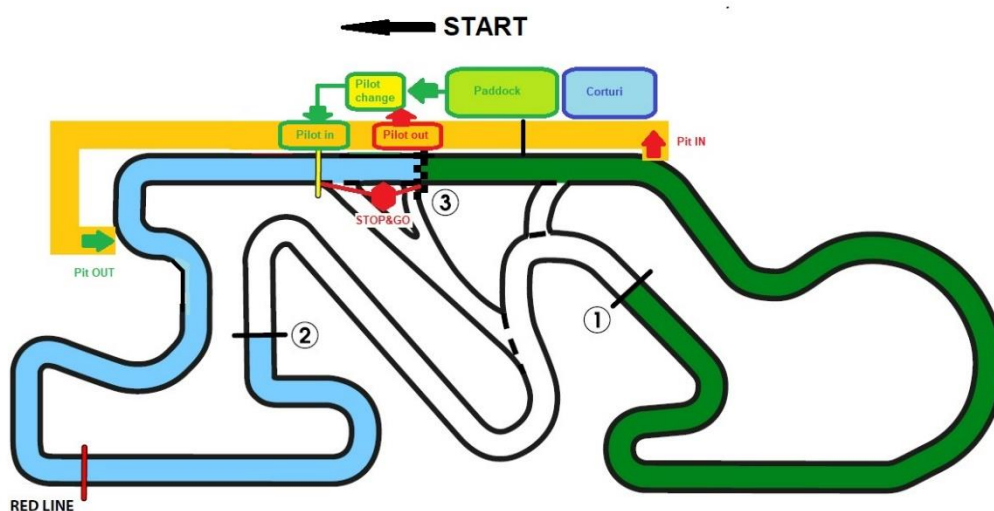
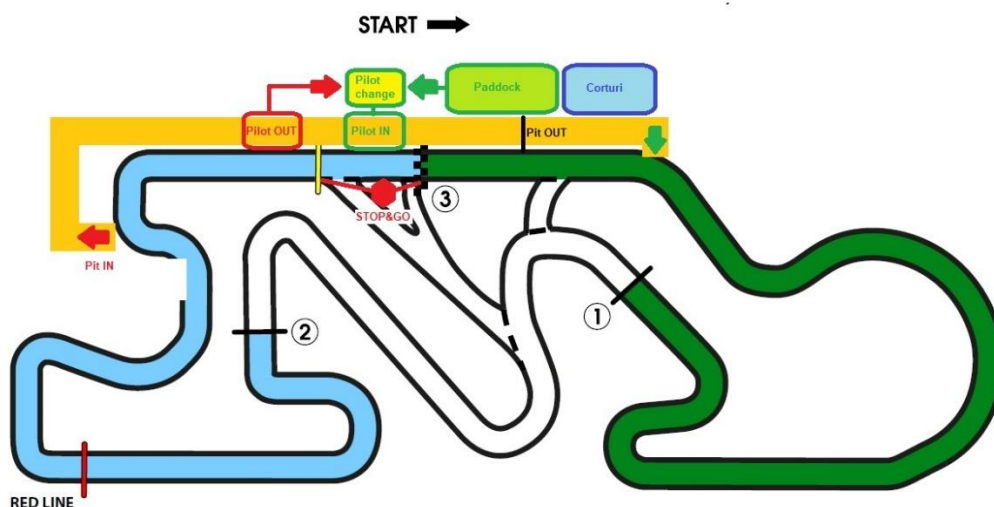
1. Detalii circuit:

1.1. Lungime: 1250m

1.2. Sensul de parcurgere:

- primele 12 h in sensul acelor de ceasornic,
- ultimele 12h in sens invers acelor de ceasornic.

1.3. Configuratia pistei este cea din poza de mai jos.



PREJMER RACEWAY

2. Informatii suplimentare:

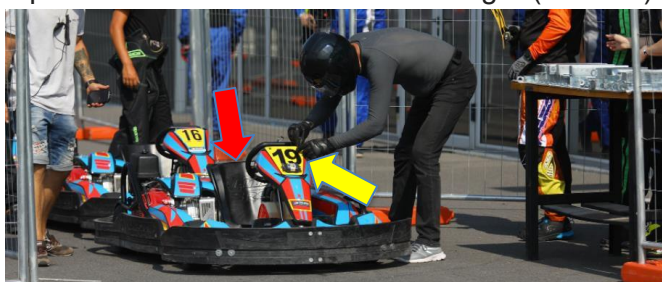
2.1. Preluarea bratarilor pentru accesul in pista, preluarea numerelor de concurs, cantarirea/masurarea pilotilor – se vor efectua la receptie (etajul 1) conform programului



2.2. Echipament: cască integrală (prinsa sub barbă) cu viziera închisă/lăsată, mănuși de protecție care să acopere integral mâinile, pantaloni lungi, pantofi închiși (exclus șlapi, sandale, etc.). Pilotii cu păr lung sunt obligați să îl prindă în coadă, iar coadă să fie acoperită integral de cască. Nu se acceptă articole de îmbrăcăminte cu glugă sau alte accesorii ce se pot prinde în părțile aflate în mișcare

2.3. Preluarea kartului se efectuează în zona "Pilot IN" (vezi 1.3) – se va prelua primul kart disponibil din rand în funcție de numărul extras.

2.3.1. Pilotul își va monta numărul de concurs pe carena față (sageata galbena), va verifica greutățile care trebuie puse sau scoase din spatele scaunului (sageata roșie), precum și cele din vesta. În cazul unui schimb de piloti, numărul de concurs va fi preluat de la pilotul schimbat în zona "Pilot change" (vezi 1.3)



2.3.2. Pilotul va prezenta spre scanare brătara primită de la organizatori



2.3.3. Pilotul va urmări pe un monitor timpul obligatoriu rămas pentru efectuarea schimbului de piloti, apoi va putea ieși în pista



PREJMER RACEWAY

- 2.3.4. Pentru intrarea in pista se va urma culoarul portocaliu (vezi 1.3) urmand ca in zona marcata cu sageata verde sa se efectueze intrarea in pista
ATENTIE atat la intrarea in pista, cat si la cei care intra in pista! Zona este marcata cu conuri de culoare portocalie. Pentru evitarea incidentelor, cei care intra in pista vor trebui sa "cedeze trecerea" celor aflati in pista
- 2.4. Iesirea din pista (vezi 1.3) se efectueaza pe culoarul portocaliu prin locul marcat cu sageata rosie (pe pista acest loc va fi indicat cu 2 steaguri). Se va circula cu viteza redusa pana in zona "Pilot OUT" unde se va opri kartul, iar pilotul va iesi din kart si isi va lua **DOAR** numarul de concurs (cu transponder). Numarul de concurs (cu transponder) va fi predat urmatorului pilot in zona "Pilot change area" (vezi 1.3)
 Determinarea timpului pentru efectuarea schimbului de piloti se face automat prin senzori marcati la iesirea din pista (vezi 1.3 culoar portocaliu, Pit IN) si la intrarea in pista (vezi 1.3, culoarul portocaliu, linia neagra - Pit OUT)
ATENTIE! La parasirea kartului, greutatile vor fi lasate in kart.
ATENTIE! La schimbarea sensului de mers, detectia timpului de 3m necesar unui schimb se va efectua la linia de Pit OUT, situata aproximativ la intrarea in pista si nu la plecarea de pe loc a kartului.
- 2.5. Karturile vor fi pregatite de cursa, la fiecare reintrare li se va face plinul de benzina. Un plin va ajunge pentru circa 2 ore, dar aceasta valoare depinde de specificul fiecarui pilot (viteza, greutate etc)



- 2.6. Antrenamente libere – 60 minute, cate 30 minute / sens. Se va repeta procedura de schimbare de sens (descrisa la art. 2.9).

In cadrul antrenamentelor **NU** se va tine cont de timpul minim petrecut la boxa (3 minute) si nici de numarul de schimburi pe echipa. Schimbul de piloti trebuie sa se efectueze respectand zonele "Pilot OUT" si "Pilot IN". De asemenea, nu se vor verifica greutatile fiecarui pilot, dar recomandam efectuarea intregului proces de schimb al pilotului pentru familiarizarea cu punerea/scoaterea greutatilor.

2.7. Calificari:

- 2.7.1. durata de **8 minute**
 2.7.2. Dupa iesirea pilotului in zona "Pilot OUT", reintrarea in pista **NU** mai este permisa
 2.7.3. Sensul de circulatie va fi invers sensului acelor de ceasornic.

2.8. Procedura startului de tip Le Mans

- 2.8.1. Inainte de ora startului, pilotii care iau startul vor trebui sa isi monteze numarul de concurs pe kartul positionat pe locul obtinut in calificari si vor trebui sa isi puna/scoata greutatile necesare.
 2.8.2. Pilotii vor fi ordonati in functie de ordinea din calificari, iar karturile aliniate pe

PREJMER RACEWAY

partea opusa acestora. Karturile vor fi pornite.

- 2.8.3. La semnalul Directorului de cursa, pilotii se vor deplasa catre karturi si vor pleca in cursa in sensul normal de desfasurare (sensul acelor de ceasornic)).



2.9. SCHIMBAREA SENSULUI de CIRCULATIE

- 2.9.1. Dupa aproximativ 12 ore de la start se va schimba sensul de circulatie dupa urmatoarea procedura (care va dura circa 10 minute):

- Cu 5 minute inainte de implinirea celor 12 ore de la start, accesul la PIT IN va fi inchis si nu se vor permite schimburi de karturi sau de piloti
- La semnalul directorului de concurs, toti comisarii de traseu vor semnaliza cu steagul galben agitat – depasirile vor fi interzise, iar karturile vor circula cu viteza redusa.
- Safety kartul va intra pe pista in fata liderului din acel moment – safety-kartul va fi semnalizat cu un girofar portocaliu
- Liderul va circula in spatele safety-kartului, iar toate celelalte karturi se vor insira in spatele liderului formand un sir indian, depasirile fiind in continuare interzise
- Safety-kartul va circula cu viteza redusa si va conduce acest sir pe parcursul procedurii de schimbare a sensului de circulatie. Karturile vor trebui sa urmeze safety-kartul atat timp cat acesta va avea girofarul pornit.
- La semnalul directorului de concurs (dupa aproximativ 12h10min de la start):
 - Comisarii de traseu vor prezenta steagurile galbene (in mod fix, adica nu vor fi agitate)
 - Safety-kartul va stinge girofarul ceea ce inseamna ca acesta va iesi din pista pe la noul PIT out
 - Liderul isi va continua traseul catre linia de start, iar cursa va fi reluata dupa trecerea liniei de start
 - Depasirea va fi permisa dupa trecerea liniei de start

- 2.9.2. Dupa reluarea cursei, schimburile de pilot/kart vor putea fi efectuate, iar iesirea din pista se va efectua pe la noul Pit IN (vechiul Pit OUT)

ATENTIE: se va schimba tabela de afisaj a timpului de concurs!

- 2.9.3. In cazul in care, pe parcursul procedurii de schimbare de sens, vor interveni situatii neprevazute, directorul de concurs poate decide oprirea cursei (steag

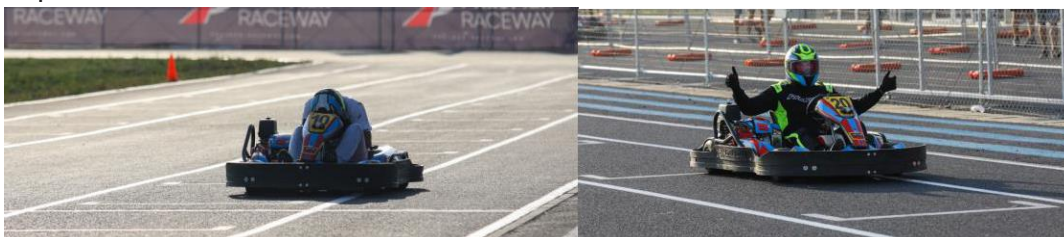
PREJMER RACEWAY

rosu). Intr-o astfel de situatie, cursa se va relua in spatele safety-kartului.

- 2.10. **STOP & GO** – sanctiunea se va ispasi in zona marcata cu un punct rosu (vezi 1.3). Accesul va fi marcat cu conuri portocalii, iar la intrarea in zona respectiva se va circula cu viteza redusa. Iesirea in pista va fi permisa de Directorul de cursa dupa ce kartul va fi oprit pe loc. Reintrarea in pista trebuie efectuata cu atentie, pilotii aflati in pista avand prioritate de trecere. Sanctiunea STOP&GO trebuie executata in decurs de 3 tururi de la afisare. In cazul incare pilotul respectiv nu a executat sanctiunea timp de 3 ture dupa semnalizare, la a 4-a trecere a liniei de start/sosire se va afisa steagul negru, echivalentul descalificarii din cursa. In ultimele 10 minute din cursa (sau ture, sau km in functie de etapa), sanctiunea de STOP&GO va fi inlocuita cu o penalizare de 1 tura.
- 2.11. Pilotii trebuie sa respecte sensul de parcurgere tot timpul cat se afla in pista, iar in cazul iesirii in decor, reintrarea in pista trebuie sa se intample cat mai aproape de locul iesirii. Scurtarea traseului este strict interzisa. Este interzisa circulatia pe “contrasens”!



- 2.12. Pe toata perioada in care un pilot se afla in pista la volanul kartului, pilotul trebuie sa fie atent la indicatiile arbitrilor, la orice situatii neprevazute pot aparea si in deplin control al kartului



- 2.13. In cazul unor defectiuni tehnice sau alte probleme, pilotul trebuie sa ramana in kart si sa semnaleze cu bratul ridicat, urmand ca un comisar tehnic sa vina si sa incerce repornirea/remedierea. Daca acest lucru nu este posibil, pilotul fie va fi insotit de un oficial pana in zona de “Pilot IN” de unde se va continua cursa, fie ii va fi predat un alt kart in acel loc. Este interzisa parasirea kartului fara acordul unui arbitru, precum si deplasarea neinsotita de un oficial.
- ATENTIE! In cazul schimbarii kartului, este responsabilitatea pilotului de a-si prelua numarul de concurs (cu transponder) de pe kartul defect.

PREJMER RACEWAY



- 2.14. **Sosirea** – steagul cu patratele albe/negre va fi aratat liderului la prima trecere a liniei de start/sosire dupa expirarea timpului maxim disponibil de concurs sau la finalul celor 300 ture (etapa 1)/24h (etapa 2)/500km (etapa 3), oricare din cele doua survine prima (ex. 7 ore sau 300 ture).

ATENTIE! Va rugam sa urmariti cu atentie cui ii este afisat acest steag, altfel exista riscul sa nu incheiati ultimul tur si sa nu va fie afisat steagul de finish (in poza alaturata, kartului cu nr. 22 nu i s-a afisat steagul de finish, urmand ca acesta sa mai aiba de incheiat un tur in regim de cursa).



- 2.15. In timpul competitiei va fi disponibila o ambulanta. Accesul personalului medical in pista se va face doar cu acordul Directorului de cursa.



- 2.16. Zona Paddock (vezi 1.3) – zona in apropierea pistei unde va fi amenajat un podium la dispozitia echipelor pentru a putea transmite mesaje pilotilor aflati in pista. Este permis accesul pilotilor si suporterilor acestora. Locul alocat fiecarei echipe va fi tras la sorti.



PREJMER RACEWAY



2.17. Modificari principale fata de 2024

- A fost introdusa subcategoria Junior
- Antrenamentele libere au o durata de 60 minute
- Cursa se va desfaura in 2 sensuri (12h / sens)
- Se vor premia si castigatorii subcategoriilor:
 - o Heavy duty (echipa cu o medie a greutatii pilotilor mai mare de 84Kg)
 - o Old boys (echipa cu o medie a varstei pilotilor mai mare de 40 ani)
 - o Junior (echipa cu varsta medie mai mica de 16 ani)
 - o Cel mai bun tur efectuat de o fata.
- Actualizare sanctiuni – pentru lista completa va rugam sa aveti in vedere regulamentul publicat pe site-ul www.kartingmasters.com

SUCCES!