

## Briefing

Endurance Karting Masters, Prejmer Raceway, Prejmer

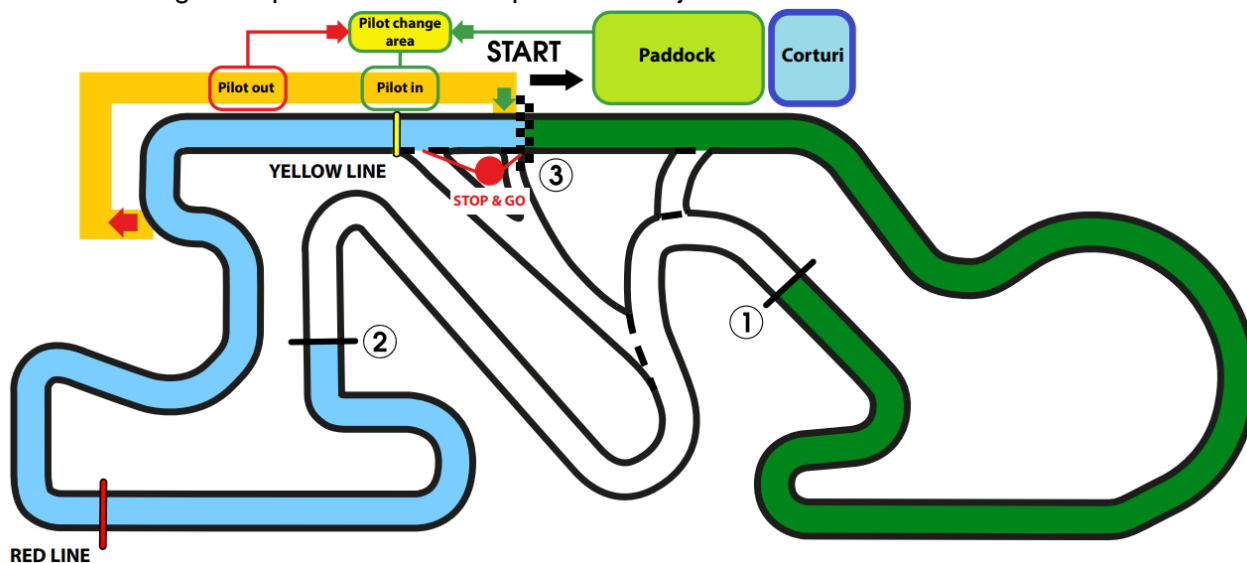
Scopul acestui document este de a va aduce la cunostinta informatii privind diferite momente din cadrul concursului. Conform progamului evenimentului, in ziua concursului, inainte de intrarea in pista, va fi organizata o intalnire cu toti participantii in care vor fi reluate punctele importante si se vor putea adresa intrebari.

Va rugam sa cititi si regulamentul competitiei EKM 2023, disponibil la [https://kartingmasters.com/endurance/images/pdf/Regulament\\_Sportiv\\_EKM\\_2023.pdf](https://kartingmasters.com/endurance/images/pdf/Regulament_Sportiv_EKM_2023.pdf)

Cel mai important aspect al acestui concurs “**Conduita sportiva - Aceasta competitie doreste promovarea sportivitatii si a bunei dispozitii nu numai in cadrul fiecarei echipe, dar si in intreg ansamblul participantilor.**”

### 1. Detalii circuit:

- 1.1. Lungime: 1250m
- 1.2. Sensul de parcurgere: in sensul acelor de ceasornic.
- 1.3. Configuratia pistei este cea din poza de mai jos.



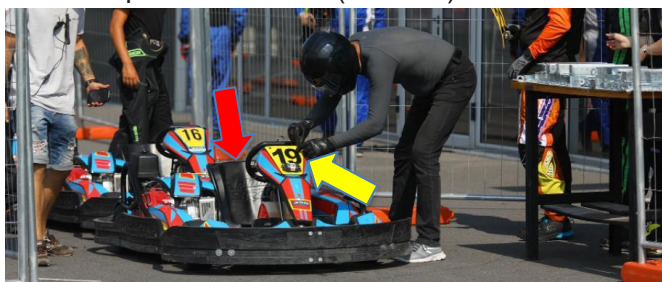
### 2. Informatii suplimentare:

- 2.1. Semnarea formularelor, preluarea bratarilor pentru accesul in pista, preluarea numerelor de concurs, cantarirea pilotilor – se vor efectua la receptie (etajul 1) conform programului



2.2. Preluarea kartului se efectueaza in zona "Pilot IN" (vezi 1.3) – se va prelua primul kart disponibil din rand.

2.2.1. Pilotul isi va monta numarul de concurs pe carena fata (sageata galbena) si va verifica greutatile care trebuie puse sau scoase din spatele scaunului (sageata rosie). In cazul unui schimb de piloti, numarul de concurs va fi preluat in zona "Pilot change area" de la pilotul schimbat (vezi 1.3)



2.2.2. Pilotul va prezenta spre scanare bratară primită de la organizatori



2.2.3. Pilotul va urmări pe un monitor timpul obligatoriu rămas pentru efectuarea schimbului de piloti, apoi va putea ieși în pista



2.2.4. Pentru intrarea în pista se va urma culoarul portocaliu (vezi 1.3) urmând ca în zona marcată cu săgeata verde să se efectueze intrarea în pista ATENȚIE atât la intrarea în pista, cât și la cei care intră în pista! Zona este marcată cu conuri de culoare portocalie. Pentru evitarea incidentelor, cei care intră în pista vor trebui să "cedeze trecerea" celor aflați în pista



2.3. Iesirea din pista (vezi 1.3) se efectueaza pe culoarul portocaliu prin locul marcat cu sageata rosie (pe pista acest loc va fi indicat cu 2 steaguri). Se va circula cu viteza redusa pana in zona "Pilot OUT" unde se va opri kartul, iar pilotul va iesi din kart si isi va lua DOAR numarul de concurs. Numarul de concurs va fi predat urmatorului pilot in zona "Pilot change area" (vezi 1.3)

Determinarea timpului pentru efectuarea schimbului de piloti se face automat prin senzori marcati la iesirea din pista (vezi 1.3 culoar portocaliu, sageata rosie) si la intrarea in pista (vezi 1.3, linia de start)

ATENTIE! La parasirea kartului, greutatile vor fi lasate in kart.

2.4. Karturile vor fi pregatite de cursa, la fiecare reintrare li se va face plinul de benzina. Un plin va ajunge pentru circa 2 ore, dar aceasta valoare depinde de specificul fiecarui pilot (viteza, greutate etc)



2.5. Antrenamente libere – in cadrul antrenamentelor nu se va tine cont de timpul minim petrecut la boxa (3 minute) si nici de numarul de schimburi pe echipa. Schimbul de piloti trebuie sa se efectueze respectand zonele "Pilot OUT" si "Pilot IN". De asemenea, nu se vor verifica greutatile fiecarui pilot, dar recomandam efectuarea intregului proces de schimb al pilotului pentru familiarizarea cu punerea/scoaterea greutatilor.

2.6. **Calificari:** durata de **8 minute**. Dupa iesirea pilotului in zona "Pilot OUT", reintrarea in pista NU mai este permisa.

## 2.7. Procedura startului de tip Le Mans

2.7.1. Inainte de ora startului, pilotii care iau startul vor trebui sa isi monteze numarul de concurs pe kartul positionat pe locul obtinut in calificari si vor trebui sa isi puna/scoata greutatile necesare.

2.7.2. Pilotii vor fi ordonati in functie de ordinea din calificari, iar karturile alinate pe partea opusa acestora. Karturile vor fi pornite.

2.7.3. La semnalul Directorului de cursa, pilotii se vor deplasa catre karturi si vor pleca in cursa.



- 2.8. **STOP & GO** – sanctiunea se va ispasi in zona marcata cu un punct rosu (vezi 1.3). Accesul va fi marcat cu conuri portocalii, iar la intrarea in zona respectiva se va circula cu viteza redusa. Iesirea in pista va fi permisa de Directorul de cursa dupa ce kartul va fi oprit pe loc. Reintrarea in pista trebuie efectuata cu atentie, pilotii aflati in pista avand prioritate de trecere. Sanctiunea STOP&GO trebuie executata in decurs de 3 tururi de la afisare. In cazul incare pilotul respectiv nu a executat sanctiunea timp de 3 ture dupa semnalizare, la a 4-a trecere a liniei de start/sosire se va afisa steagul negru, echivalentul descalificarii din cursa. In ultimele 10 minute din cursa, sanctiunea de STOP&GO va fi inlocuita cu o penalizare de 1 tura.
- 2.9. Pilotii trebuie sa respecte sensul de parcurgere tot timpul cat se afla in pista, iar in cazul iesirii in decor, reintrarea in pista trebuie sa se intample cat mai aproape de locul iesirii. Scurtarea traseului este strict interzisa. Este interzisa circulatia pe “contrasens”!



- 2.10. Pe toata perioada in care un pilot se afla in pista la volanul kartului, pilotul trebuie sa fie atent la indicatiile arbitrilor, la orice situatii neprevazute pot aparea si in deplin control al kartului



- 2.11. In cazul unor defectiuni tehnice sau alte probleme, pilotul trebuie sa ramana in kart, urmand ca un comisar tehnic sa vina si sa incerce repornirea/remedierea. Daca acest lucru nu este posibil, pilotul va fi insotit de un arbitru pana in zona de “Pilot IN” de unde se va continua cursa. Este interzisa parasirea kartului fara acordul unui arbitru, precum si deplasarea neinsotita de un arbitru. **ATENTIE!** Este responsabilitatea pilotului de a-si prelua numarul de concurs de pe kartul defect



- 2.12. **Sosirea** – steagul cu patratele albe/negre va fi aratat liderului la prima trecere a liniei de start/sosire dupa expirarea celor 6 ore.

**ATENTIE!** Va rugam sa urmariti cu atentie cui ii este afisat acest steag, altfel exista

riscul sa nu incheiati ultimul tur si sa nu va fie afisat steagul de finish (in poza alaturata, kartului cu nr. 22 nu i s-a afisat steagul de finish, urmand ca acesta sa mai aiba de incheiat un tur in regim de cursa).



2.13. In timpul competitiei va fi disponibila o ambulanta. Accesul personalului medical in pista se va face doar cu acordul Directorului de cursa.



2.14. Zona Paddock (vezi 1.3) – zona in apropierea pistei unde va fi amenajat un podium la dispozitia echipelor pentru a putea transmite mesaje pilotilor aflati in pista. Este permis accesul pilotilor si suporterilor acestora. Locul alocat fiecarei echipe va fi tras la sorti.



**SUCES!**