

Briefing

Etapa 2, Endurance Karting Masters, 9 iulie 2022, Prejmer Raceway, Prejmer

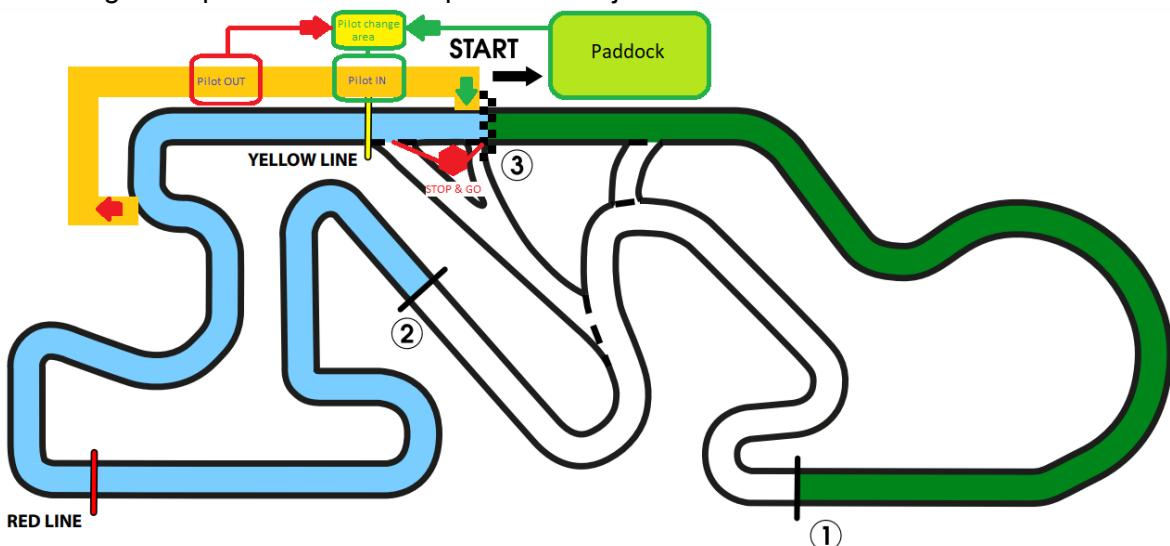
Scopul acestui document este de a va aduce la cunostinta informatii privind diferite momente din cadrul concursului. Conform programului evenimentului, in ziua concursului, inainte de intrarea in pista, va fi organizata o intalnire cu toti participantii in care vor fi reluate punctele importante si se vor putea adresa intrebari.

Va rugam sa cititi si regulamentul competitiei EKM 2022, disponibil la https://kartingmasters.com/endurance/images/pdf/Regulament_Sportiv_EKM_2022.pdf

Cel mai important aspect al acestui concurs **“Conduita sportiva - Aceasta competitie doreste promovarea sportivitatii si a bunei dispozitii nu numai in cadrul fiecarei echipe, dar si in intreg ansamblul participantilor.”**

1. Detalii circuit:

- 1.1. Lungime: 1250m
- 1.2. Sensul de parcurgere: in sensul acelor de ceasornic.
- 1.3. Configuratia pistei este cea din poza de mai jos.



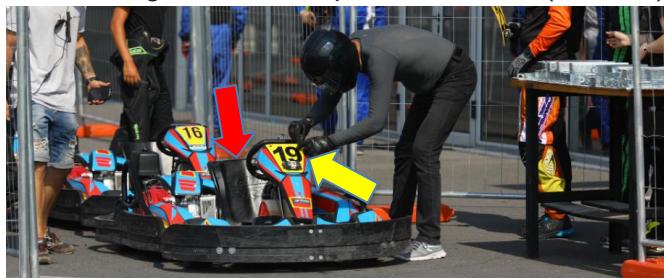
2. Informatii suplimentare:

- 2.1. Semnarea formularelor, preluarea bratarilor pentru accesul in pista, preluarea numerelor de concurs, cantarirea pilotilor – se vor efectua la receptie (etajul 1) conform programului



2.2. Preluarea kartului se efectueaza in zona "Pilot IN" (vezi 1.3) – se va prelua primul kart disponibil din rand.

2.2.1. Pilotul isi va monta numarul de concurs pe carena fata (sageata galbena) si va verifica greutatile care trebuie puse sau scoase din spatele scaunului (sageata rosie). In cazul unui schimb de piloti, numarul de concurs va fi preluat in zona "Pilot change area" de la pilotul schimbat (vezi 1.3)



2.2.2. Pilotul va prezenta spre scanare bratara primita de la organizatori



2.2.3. Pilotul va urmari pe un monitor timpul obligatoriu ramas pentru efectuarea schimbului de piloti, apoi va putea iesi in pista



2.2.4. Pentru iesirea in pista se va urma culoarul portocaliu (vezi 1.3) urmand ca in zona marcata cu sageata verde sa se efectueze intrarea in pista

ATENTIE atat la iesirea in pista, cat si la cei care intra in pista! Zona este marcata cu conuri de culoare portocalie. Pentru evitarea incidentelor, cei care ies in pista vor trebui sa "cedeze trecerea" celor aflati in pista



2.3. Iesirea din pista (vezi 1.3) se efectueaza pe culoarul portocaliu prin locul marcat cu sangeata rosie (pe pista acest loc va fi indicat cu 2 steaguri). Se va circula cu viteza redusa pana in zona "Pilot OUT" unde se va opri kartul, iar pilotul va iesi din kart si isi va luta DOAR numarul de concurs.

ATENTIE! La parasirea kartului, greutatile vor fi lasate in kart.

2.4. Karturile vor fi pregatite de cursa, la fiecare reintrare li se va face plinul de benzina. Un plin va ajunge pentru circa 2 ore, dar aceasta valoare depinde de specificul fiecarui pilot (viteza, greutate etc)



2.5. Antrenamente libere – in cadrul antrenamentelor nu se va tine cont de timpul minim petrecut la boxa (3 minute) si nici de numarul de schimburi pe echipa. Schimbul de piloti trebuie sa se efectueze respectand zonele "Pilot OUT" si "Pilot IN". De asemenea, nu se vor verifica greutatile fiecarui pilot, dar recomandam efectuarea intregului proces de schimb al pilotului pentru familiarizarea cu punerea/scoaterea greutatilor.

2.6. **Calificari:** durata de **8 minute**. Dupa iesirea pilotului in zona "Pilot OUT", reintrarea in pista NU mai este permisa.

2.7. Procedura startului de tip Le Mans

2.7.1. Inainte de ora startului, pilotii care iau startul vor trebui sa isi monteze numarul de concurs pe kartul pozitionat pe locul obtinut in calificari si vor trebui sa isi puna/scoata greutatile necesare.

2.7.2. Pilotii vor fi ordonati in functie de ordinea din calificari, iar karturile aliniate pe partea opusa acestora. Karturile vor fi pornite.

2.7.3. La semnalul Directorului de cursa, pilotii se vor deplasa catre karturi si vor pleca in cursa.



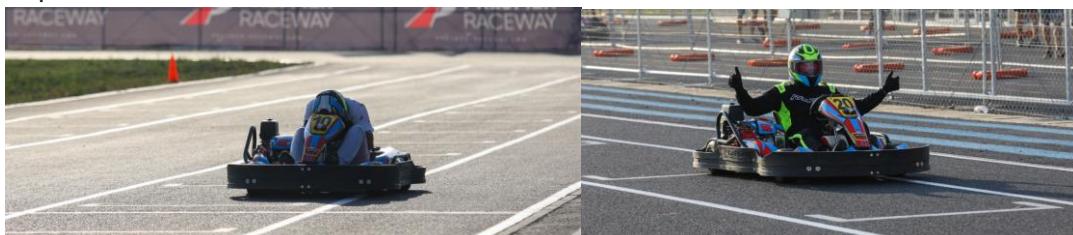
2.8. **STOP & GO** – sanctiunea se va ispasi in zona marcata cu un punct rosu (vezi 1.3). Accesul va fi marcat cu conuri portocalii, iar la intrarea in zona respectiva se va circula cu viteza redusa. Iesirea in pista va fi permisa de Directorul de cursa dupa ce

kartul va fi oprit pe loc. Reintrarea in pista trebuie efectuata cu atentie, pilotii aflati in pista avand prioritate de trecere.

- 2.9. Pilotii trebuie sa respecte sensul de parcurgere tot timpul cat se afla in pista, iar in cazul iesirii in decor, reintrarea in pista trebuie sa se intampla cat mai aproape de locul iesirii. Scurtarea traseului este strict interzisa. Este interzisa circulatia pe "contrasens"!



- 2.10. Pe toata perioada in care un pilot se afla in pista la volanul kartului, pilotul trebuie sa fie atent la indicatiile arbitrilor, la orice situatii neprevazute pot aparea si in deplin control al kartului



- 2.11. In cazul unor defectiuni tehnice, pilotul trebuie sa ramana in kart, urmand ca un comisar tehnic sa vina si sa incerce repornirea/remedierea kartului. Daca acest lucru nu este posibil, pilotul va fi insotit de un arbitru pana in zona de "Pilot IN" de unde se va continua cursa. Este interzisa parasirea kartului fara acordul unui arbitru, precum si deplasarea neinsotita de un arbitru.

ATENTIE! Este responsabilitatea pilotului de a-si prelua numarul de concurs de pe kartul defect



- 2.12. **Sosirea** – steagul cu patratele albe/negre va fi aratat liderului la prima trecere a liniei de start/sosire dupa expirarea celor 6 ore.

ATENTIE! Va rugam sa urmariti cu atentie cui ii este afisat acest steag, altfel exista riscul sa nu incheiati ultimul tur si sa nu va fie afisat steagul de finish (in poza alaturata, kartului cu nr. 22 nu i s-a afisat steagul de finish, urmand ca acesta sa mai aiba de incheiat un tur in regim de cursa).



2.13. În timpul competiției va fi disponibila o ambulanta. Accesul personalului medical în pistă se va face doar cu acordul Directorului de cursă.



2.14. Zona Paddock (vezi 1.3) – zona în apropierea pistei unde va fi amenajat un podium la dispozitia echipelor pentru a putea transmite mesaje pilotilor aflati în pistă. Este permis accesul pilotilor și suporterilor acestora.

**SUCCES!**